**TERCERA SEMANA DE LENGUA burbuja 2**

Sujeto y predicado

¿Cómo analizamos las oraciones?

Trabajamos entre todos…

**RECORDAMOS PREGUNTAR QUIÉN REALIZA LA ACCIÓN, POR EJEMPLO ¿Quién camina en el parque? Pedro! Entonces Pedro es SUJETO y camina en el parque ES PREDICADO.**

**Dentro del sujeto el núcleo es el sustantivo y dentro del predicado, el núcleo es el verbo.**

Analizamos las siguientes oraciones:( sujeto, predicado y núcleos)

Pedro camina en el parque.

Sonia lee en su cuarto.

Mi tía va a su trabajo.

En el patio ladra el perro.

Corta el césped mi vecino.

**Agrega sujetos a los siguientes predicados. Luego analiza cada oración.**

Toman mate en la plaza ……………………………

………………………….. se compró un auto nuevo.

……………………………. tenemos los mismos gustos.

Me escribió un mensaje ………………………

**Agrega predicados a los siguientes sujetos. Luego analiza cada oración.**

Mis primos …………………………………..

Los chicos……………………………………

El abuelo……………………………………….

Mis compañeros…………………………………

**Seguimos repasando**

…………………………………………………………………………………..

Un **videojuego** es una aplicación interactiva orientada al entretenimiento que, a través de ciertos mandos o controles, permite simular experiencias en la **pantalla** de un **televisor**, una [**computadora**](https://definicion.de/computadora/) u otro dispositivo electrónico.

Los videojuegos se diferencian de otras formas de entretenimiento, como ser las películas, en que deben ser interactivos; en otras palabras, los usuarios deben involucrarse activamente con el contenido. Para ello, es necesario utilizar un mando (también conocido como **gamepad o**

**joystick**), mediante el cual se envían órdenes al dispositivo principal (un ordenador o una consola especializada) y estas se ven reflejadas en una [**pantalla**](https://definicion.de/pantalla/) con el movimiento y las acciones de los personajes.

**Responde:**

***Coloca un título al texto***

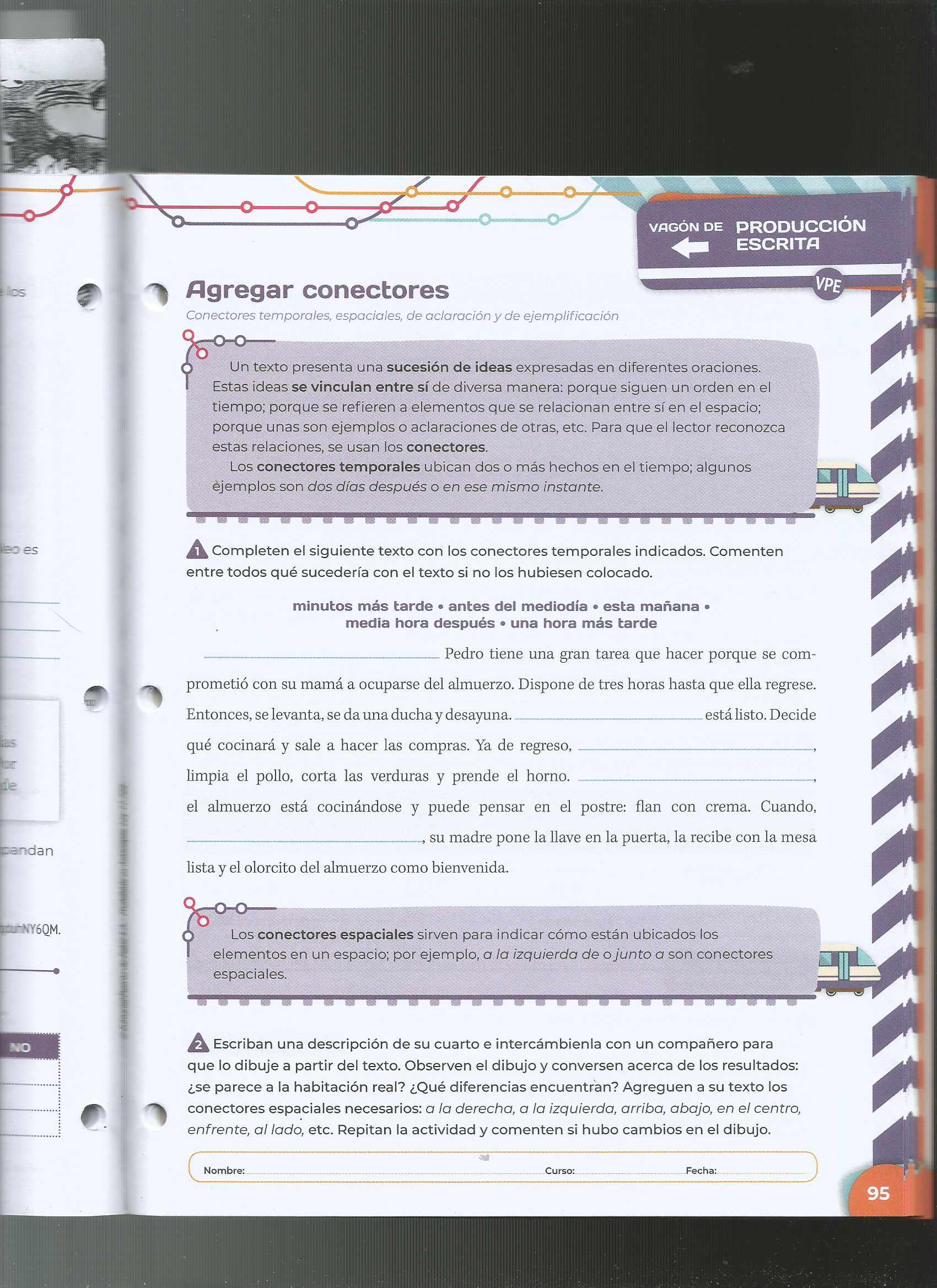
* ¿Cuántos párrafos tiene el texto?
* ¿Qué información tiene cada uno?

Busquen en los textos leídos alguna definición y cópienla:

…………………………………………………………………..

Busquen un ejemplo:

…………………………………………………………………..



Escribimos una descripción de nuestra habitación utilizando conectores espaciales.